

**ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ АВТОМОБІЛЬНО-ДОРОЖНИЙ  
УНІВЕРСИТЕТ**

Система забезпечення якості освітньої діяльності та вищої освіти

Кафедра комп'ютерних технологій і мехатроніки

**ЗАТВЕРДЖЕНО**

Гарант освітньо-професійної програми  
«Інженерія програмного забезпечення»  
першого(бакалаврського) рівня освіти:

зав. каф. КТМ, д.т.н., проф.  
 Ніконов О.Я.

**СИЛАБУС  
ТЕХНОЛОГІЧНА ПРАКТИКА /  
TECHNOLOGICAL PRACTICE**

<b>освітній ступінь</b>	<b>бакалавр / bachelor</b>
<b>галузь знань</b>	<b>12 Інформаційні технології / Information Technology</b>
<b>спеціальність</b>	<b>121 Інженерія програмного забезпечення / Software Engineering</b>
<b>освітня програма</b>	<b>Програмне забезпечення систем / Systems Software</b>

Харків 2020

Автор: Шуляков Владислав Миколайович, асистент кафедри комп'ютерних технологій і мехатроніки.

Силабус розглянуто та затверджено на засіданні кафедри комп'ютерних технологій і мехатроніки, протокол № 20 від «28» серпня 2020 р.

## **СИЛАБУС**

### **ТЕХНОЛОГІЧНА ПРАКТИКА /**

### **TECHNOLOGICAL PRACTICE**

## **SYLLABUS**

<b>освітній ступінь</b>	<b>бакалавр / bachelor</b>
<b>галузь знань</b>	<b>12 Інформаційні технології / Information Technology</b>
<b>спеціальність</b>	<b>121 Інженерія програмного забезпечення / Software Engineering</b>
<b>освітня програма</b>	<b>Програмне забезпечення систем / Systems Software</b>

## **Анотація курсу**

### **1. Викладачі**

#### **1.1. Лектор:** Шуляков Владислав Миколайович

- асистент кафедри комп'ютерних технологій і мехатроніки;
- педагогічний стаж – 13 років;
- контактний телефон +38-093-18-57-595
- e-mail: [jasonvlad2013@gmail.com](mailto:jasonvlad2013@gmail.com)
- наукові інтереси: інтелектуальний аналіз даних, програмування Java, штучні нейронні мережі та нечітка логіка, створення Web сайтів, SEO, HTML/CSS/JS.

#### **1.2. Асистент лектора:**

### **2. Дисципліна «Технологічна практика»**

- рік навчання: 3;
- семестр навчання: 6;
- практичних занять: 42;
- кількість годин за семестр: 90, в т. ч.
- на самостійне опрацювання: 48;

### **3. Час та місце проведення**

- аудиторні заняття – відповідно до розкладу ХНАДУ, ауд. 214, 216;
- позааудиторна робота – самостійна робота студента із використанням засобу NotePad++ та пакету веб-програмування Денвер.

### **4. Мета, завдання та результати вивчення дисципліни (Компетентності), її місце в освітньому процесі**

4.1. Метою вивчення дисципліни «Технологічна практика» є поєднання теоретичного рівня підготовки студентів з їх умінням самостійно працювати в середовищах розробки web-систем, web-ресурсів, адмініструвати web-сервери.

4.2. Завданнями дисципліни «Технологічна практика» є набуття студентами знань щодо реалізації повного циклу розробки web-проекту на базі сучасних комп'ютеризованих систем.

4.3. Предметом вивчення дисципліни є технології побудови інформаційних систем на основі web-технологій.

4.4. Результати вивчення дисципліни «Технологічна практика».

В результаті вивчення дисципліни студенти повинні:

- Уміння вибирати та використовувати відповідну задачі методологію створення програмного забезпечення;
- Проводити передпроектне обстеження предметної області, системний аналіз об'єкта проектування;
- Застосовувати на практиці інструментальні програмні засоби доменного аналізу, проектування, тестування, візуалізації, вимірювань та документування програмного забезпечення;
- Мати навички командної розробки, погодження, оформлення і випуску всіх видів програмної документації.

Дисципліна «Технологічна практика» базується на знаннях, отриманих студентами під час вивчення таких навчальних дисциплін:

Основи інформаційних технологій, організація баз даних та знань, мережеві технології та системне адміністрування.

Викладання дисципліни розраховано на виконання студентами самостійних завдань у додатку NotePad++ та пакеті веб-програмування Денвер.

### 5. План вивчення дисципліни

Результати навчання	Навчальна діяльність	Робочий час студента	Оцінювання в балах
<b>Тема. Реалізація web-проекту на базі сучасних комп'ютеризованих систем</b>			
<b>Загальні та спеціальні компетентності:</b> Здатність ідентифікувати, класифікувати та формулювати вимоги до програмного забезпечення; Здатність брати участь у проектуванні програмного забезпечення, включаючи проведення моделювання (формальний опис) його структури, поведінки та процесів функціонування; Здатність формулювати та забезпечувати вимоги щодо якості програмного забезпечення у відповідності з вимогами замовника, технічним завданням та стандартами; Здатність дотримуватися специфікацій, стандартів, правил і рекомендацій в професійній галузі при реалізації процесів життєвого циклу; Здатність застосовувати	<b>Практичні заняття:</b> <b>План занять:</b> 1. Проектування, створення та підключення бази даних. 2. Контент-менеджмент проекту. 3. Реалізація динамічного виводу. 4. Реалізація форм засобами Php. 5. Налаштування прав доступу до бази даних та тестування проекту.	42	70
	<b>Задання для самостійної роботи:</b> 1. Проектування, створення та підключення бази даних. 2. Контент-менеджмент проекту. 3. Реалізація динамічного виводу. 4. Реалізація форм засобами Php. 5. Налаштування прав доступу до бази даних та тестування проекту.  <b>Список рекомендованих джерел:</b> <b>Основний: 1-4.</b> <b>Додатковий: 5-7.</b>	48	30

<p>фундаментальні і міждисциплінарні знання для успішного розв'язання завдань інженерії програмного забезпечення.</p> <p><b>Результати навчання:</b>  Уміння вибирати та використовувати відповідну задачі методологію створення програмного забезпечення;  Проводити передпроектне обстеження предметної області, системний аналіз об'єкта проектування;  Застосовувати на практиці інструментальні програмні засоби доменного аналізу, проектування, тестування, візуалізації, вимірювань та документування програмного забезпечення;  Мати навички командної розробки, погодження, оформлення і випуску всіх видів програмної документації.</p>			
	<b>Разом</b>	<b>90годин/ 3 кредита</b>	<b>100 балів</b>
<b>Підсумковий контроль</b>		<b>Залік</b>	

## 6. Список рекомендованных джерел

### *Основний*

1. Роббинс Дженнифер. HTML5, CSS3 и JavaScript. Исчерпывающее руководство / Дженнифер Роббинс. – 4-е издание. – Эксмо, 2014. – 516 с.
2. Веллинг Люк. Разработка Web-приложений с помощью PHP и MySQL / Лаура Томсон, Люк Веллинг. – Вильямс, 2008. – 880 с.
3. Хольцнер Ст. PHP в примерах / Ст. Хольцнер. – М.:ООО «Бином-Пресс», 2007. – 352 с.
4. Зандстра Мэтт. PHP: объекты, шаблоны и методики программирования / Мэтт Зандстра. – 2-е изд.. – М.: Вильямс, 2009. – 480 с.

### *Додатковий*

5. Колисниченко Д.Н. PHP и MySQL. Разработка веб-приложений. – СПб.: БХВ-Петербург, 2015. – 592 с.
6. Никсон Р. Создаем динамические веб-сайты с помощью PHP, MySQL и JavaScript / Р. Никсон. – СПб.: ПИТЕР, 2011. – 496 с.
7. Пауэрс Д. PHP. Создание динамических страниц / Д. Пауэрс. - М.: Рид Групп, 2012 – 640 с.