

АНОТАЦІЯ ДИСЦИПЛІНИ

«ГРУПОВА ДИНАМІКА (ADVANCE)»

Рівень вищої освіти – перший (бакалаврський)
Спеціальність – 121 Інженерія програмного забезпечення
Галузь знань – 12 Інформаційні технології

I. Мета та зміст навчальної дисципліни

Мета дисципліни — формування у майбутніх фахівців з інженерії програмного забезпечення сучасного рівня інформаційної та програмістської культури з основ теорії групової динаміки та комунікацій, опанування основ ефективної роботи з колегами, концепцій групової динаміки, стратегій ведення переговорів, принципів ефективної усної і письмової комунікації; знайомство з мотивацією людей, набуття практичних навичок створення групового проекту та його презентації, набуття практичних навичок рецензування письмової технічної документації.

Предметом дисципліни "Групова динаміка (advance)" є оволодіння методами соціометрії та референтометрії для діагностування міжособистісних взаємовідношень в групі; дослідження механізмів групової динаміки в організації (на прикладі студентської групи); оволодіння методами розподілу ролей в групі; оволодіння навиками прийняття групових рішень; оволодіння різними видами комунікацій.

Основні завдання вивчення дисципліни: розкриття сучасних наукових концепцій, понять, вивчення фундаментальних теоретичних основ побудови груп, та групових процесів, отримання практичних навичок колективної роботи в групах з метою створення програмного забезпечення.

II. Перелік знань і умінь, яких набуде студент після опанування даної дисципліни:

Програмні результати навчання:

Мати навички командної розробки, погодження, оформлення і випуску всіх видів програмної документації.

Вміти документувати та презентувати результати розробки програмного забезпечення

Перелік компетентностей, яких набуде студент після опанування даної дисципліни:

Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями.

Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел.

Здатність працювати в команді.

Здатність застосовувати фундаментальні і міждисциплінарні знання для успішного розв'язання завдань інженерії програмного забезпечення.

Здатність накопичувати, обробляти та систематизувати професійні знання щодо створення і супроводження програмного забезпечення та визнання важливості навчання протягом всього життя.

Здатність до алгоритмічного та логічного мислення

III. Зміст дисципліни, що пропонується для вивчення студентами за темами

Тема 1. Професійне спрямування: навички ефективної взаємодії і комунікації. Феномен групового мислення.

Тема 2. Методи та інструменти цифрової комунікації. Цифрові навички та медіаграмотність.

Тема 3. Публічний виступ та презентація проекту. Сторітелінг та самопрезентація. Навички проведення презентацій.

Тема 4. Роль єдності у формуванні групи. Прийняття рішень в групі.

Тема 5. Культура груп. Комунікація. Комунікації в організації. Нетворкінг: побудова та підтримка бізнес-відносин.

Тема 6. Комп'ютерні засоби для комунікацій.

Тема 7. Навички переконання і аргументації, презентація власних ідей.

Тема 8. Базові навички продажів та ведення перемовин..

ПОГОДЖЕНО

Гарант освітньо-професійної програми
«Інженерія програмного забезпечення»
першого (бакалаврського) рівня вищої освіти
завідувач кафедри КТМ, д.т.н., професор



Ніконов О.Я.