

**АНОТАЦІЯ ДИСЦИПЛІНИ**

**«СОЦІОЛОГІЯ»**

*Рівень вищої освіти – перший (бакалаврський)*  
*Спеціальність – 121 Інженерія програмного забезпечення*  
*Галузь знань – 12 Інформаційні технології*

**I. Мета та зміст навчальної дисципліни**

**Мета дисципліни** — формування у студентів розуміння сутності соціального життя та соціальної структури суспільства, а також навичок аналізу соціальних явищ і процесів.

**Основні завдання вивчення дисципліни:** «Соціологія» є вивчення основних понять і категорій соціології, формування у студентів знань, вмінь та уявлень про основні закономірності суспільних явищ, шляхи отримання та використання результатів соціологічних досліджень у різних видах професійної та соціальної діяльності.

**II. Перелік знань і умінь, яких набуде студент після опанування даної дисципліни:**

**Програмні результати навчання:**

Здатність працювати в команді.

Здатність діяти на основі етичних міркувань.

Здатність діяти соціально відповідально та свідомо.

Здатність реалізувати свої права і обов'язки як члена суспільства і громадянина в Україні.

Здатність зберігати та примножувати моральні, культурні, наукові цінності і досягнення суспільства.

**Перелік компетентностей, яких набуде студент після опанування даної дисципліни:**

Знати кодекс професійної етики, розуміти соціальну значимість та культурні аспекти інженерії програмного забезпечення і дотримуватись їх в професійній діяльності

**III. Зміст дисципліни, що пропонується для вивчення студентами за темами**

Тема 1. Соціологія як наука

Тема 2. Історія виникнення та розвитку соціології.

Тема 3. Суспільство як соціальна система

Тема 4. . Соціальна структура і стратифікація суспільства. Соціальні інститути та організації.

Тема 5. Особистість в системі соціальних зв'язків. Девіантна поведінка особистості.

Тема 6. Соціологія праці та управління.

ПОГОДЖЕНО

Гарант освітньо-професійної програми  
«Інженерія програмного забезпечення»  
першого (бакалаврського) рівня вищої освіти  
завідувач кафедри КТМ, д.т.н., професор

Ніконов О.Я.