

Харківський національний автомобільно-дорожній університет
Механічний факультет
Кафедра комп'ютерних технологій і мехатроніки

АНОТАЦІЯ ДИСЦИПЛІНИ

«ОСНОВИ КОМП'ЮТЕРНОГО ДИЗАЙНУ»

Рівень вищої освіти – перший (бакалаврський)
Спеціальність – 121 Інженерія програмного забезпечення
Галузь знань – 12 Інформаційні технології

I. Мета та зміст навчальної дисципліни

Дисципліна базується на теорії та практиці комп'ютерної графіки і принципах сприйняття графічної інформації та інтеракції людина-комп'ютер. Ця дисципліна безпосередньо пов'язана і доповнює такі базові дисципліни, як «Комп'ютерна графіка», «Людино-машинна взаємодія», «Групова динаміка і комунікації».

Мета дисципліни – формування у студентів знань і навичок в галузі комп'ютерного дизайну, зокрема, засвоєння принципів композиції звичайних та Web документів, опанування сучасними інструментальними засобами комп'ютерного дизайну, ознайомлення з існуючими способами створення різноманітних документів.

Предметом навчальної дисципліни сучасні засоби дизайну та сучасне спеціальне програмне забезпечення для створення дизайн-проектів.

Основні завдання вивчення дисципліни: ознайомлення з теоретичними та практичними основами з комп'ютерного дизайну.

II. Перелік знань і умінь, яких набуде студент після опанування даної дисципліни:

Програмні результати навчання:

Використовувати сучасні засоби комп'ютерного дизайну для створення різноманітних документів як для Web так і для інших платформ.

Вибирати вихідні дані для проектування, керуючись формальними методами опису вимог та моделювання.

Мати навички командної розробки, погодження, оформлення і випуску всіх видів програмної документації.

Знати та вміти застосовувати інформаційні технології обробки, зберігання та передачі даних.

Перелік компетентностей, яких набуде студент після опанування даної дисципліни:

Здатність ідентифікувати, класифікувати та формулювати вимоги до програмного забезпечення.

Здатність брати участь у проектуванні програмного забезпечення, включаючи проведення моделювання (формальний опис) його структури, поведінки та процесів функціонування.

Уміння вибирати та використовувати відповідну задачі методологію створення програмного забезпечення.

Здатність застосовувати фундаментальні і міждисциплінарні знання для успішного розв'язання завдань інженерії програмного забезпечення.

Здатність до алгоритмічного та логічного мислення.

ПОГОДЖЕНО

Гарант освітньо-професійної програми
«Інженерія програмного забезпечення»
першого (бакалаврського) рівня вищої освіти
завідувач кафедри КТМ, д.т.н., професор

 Ніконов О.Я.