

## АНОТАЦІЯ ДИСЦИПЛІНИ

### «РОЗРОБКА СТАРТАПІВ»

*Рівень вищої освіти – перший (бакалаврський)*  
*Спеціальність – 121 Інженерія програмного забезпечення*  
*Галузь знань – 12 Інформаційні технології*

#### **I. Мета та зміст навчальної дисципліни**

Дисципліна «Розробка стартапів» включає основні змістовні положення розроблення стартап-проектів: особливості стартап-проектів, формування команди стартапу, розробка продукту для стартапу, бізнес-моделювання, маркетингове планування стартапу, розроблення бізнес-плану стартап-проекту, правові аспекти реалізації стартапів, інтелектуальна власність та патентування, інвестиційне та фінансове забезпечення стартап-проектів, їх презентування.

**Мета дисципліни** — формування у студентів комплексу теоретичних знань і прикладних навичок з започаткування та організації стартап, економічного обґрунтування напрямку його діяльності та забезпечення успішного функціонування.

**Предметом** дисципліни «Розробка стартапів» є процеси, які виникають при створенні та функціонуванні стартапу, як форми ризикованого підприємства.

**Основні завдання вивчення дисципліни:** отримання знань та навичок з дисципліни «Розробка стартапів» мають сформувати навички започаткування стартап; розуміння специфіки підприємства формату стартап; визначення особливостей вибору бізнес-моделі. Формування стартап допоможуть студентам оволодіти компетентностями, необхідних під час написання, апробації та захисту індивідуального наукового дослідження магістра, та в подальшому успішно конкурувати на ринку відповідних робіт (послуг).

#### **II. Перелік знань і умінь, яких набуде студент після опанування даної дисципліни:**

##### **Програмні результати навчання:**

Аналізувати, цілеспрямовано шукати і вибирати необхідні для вирішення професійних завдань інформаційно-довідникові ресурси і знання з урахуванням сучасних досягнень науки і техніки

Знати і застосовувати на практиці фундаментальні концепції, парадигми і основні принципи функціонування мовних, інструментальних і обчислювальних засобів інженерії програмного забезпечення.

Застосовувати на практиці інструментальні програмні засоби доменного аналізу, проектування, тестування, візуалізації, вимірювань та документування програмного забезпечення.

Мотивовано обирати мови програмування та технології розробки для розв'язання завдань створення і супроводження програмного забезпечення.

##### **Перелік компетентностей, яких набуде студент після опанування даної дисципліни:**

Здатність розв'язувати складні спеціалізовані завдання або практичні проблеми інженерії програмного забезпечення, що характеризуються комплексністю та невизначеністю умов, із застосуванням теорій та методів інформаційних технологій.

Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.

Здатність брати участь у проектуванні програмного забезпечення, включаючи проведення моделювання (формальний опис) його структури, поведінки та процесів функціонування.

Здатність застосовувати фундаментальні і міждисциплінарні знання для успішного розв'язання завдань інженерії програмного забезпечення.

### **III. Зміст дисципліни, що пропонується для вивчення студентами за модулями та**

#### **темами**

**Тема 1.** Розвиток стартапів як інноваційна форма підприємництва.

**Тема 2.** Стадії життєвого циклу і фінансування стартапів.

**Тема 3.** Як розпочати стартап.

**Тема 4.** Я - підприємець. Оцінка ідеї і бізнес -модель компанії.

**Тема 5.** Команда. Зовнішні та внутрішні комунікації. Ділова гра «Формування команди».

**Тема 6.** Структура та логіка розробки бізнес-плану стартап-проекту.

**Тема 7.** Оцінка ризиків стартап-проектів.

ПОГОДЖЕНО

Гарант освітньо-професійної програми  
«Інженерія програмного забезпечення»  
першого (бакалаврського) рівня вищої освіти  
завідувач кафедри КТМ, д.т.н., професор



(підпис)

Ніконов О.Я.